**DESCRIÇÃO DO CIRCUITO - PROJETO DO BOTÃO PRESSIONADO**

**PROJETO**

Este projeto consiste no uso do Arduino para acionar os dois estados um Push Button (ou “botão de pressão”, que é um tipo de interruptor utilizado em circuitos), que são o de repouso, quando ele não está acionado, e o de ativo, quando ele está pressionado.

**MATERIAIS**

* 1 resistor
* 1 botão (Push Button)
* 5 jumpers
* 1 Protoboard

**MONTAGEM**

Para montar este circuito, é preciso, primeiramente, ligar o pino de 5V do Arduino no terminal “+” do Protoboard, e o pino de GND no terminal “-”. Depois, deve-se conectar um jumper entre o terminal “+” e o terminal no qual está um dos pinos do Push Button do Protoboard. E, por fim, deve-se conectar, em outro terminal do botão, o pino 7 do Arduino, e um pino de um resistor, cuja outra ponta será conectada, por meio de um jumper, ao terminal “-” do Protoboard.

**DESCRIÇÃO DO CÓDIGO**